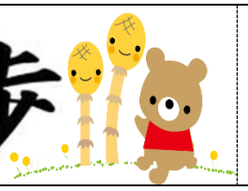
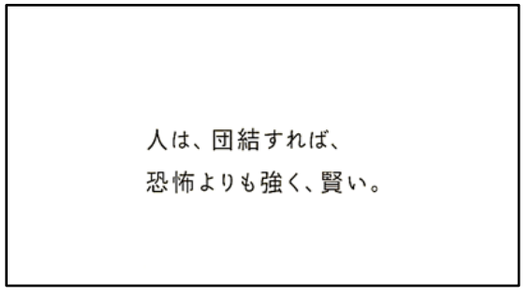
日進月歩

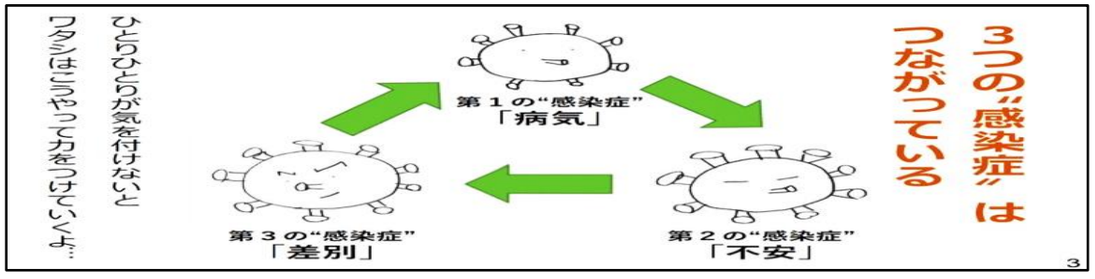


伊丹市立天王寺川中学校
第１学年学年通信
令和３年４月30日 発行
No.13

○ 先日の総合にて　※https://www.fnn.jp/articles/-/36723 の記事参照

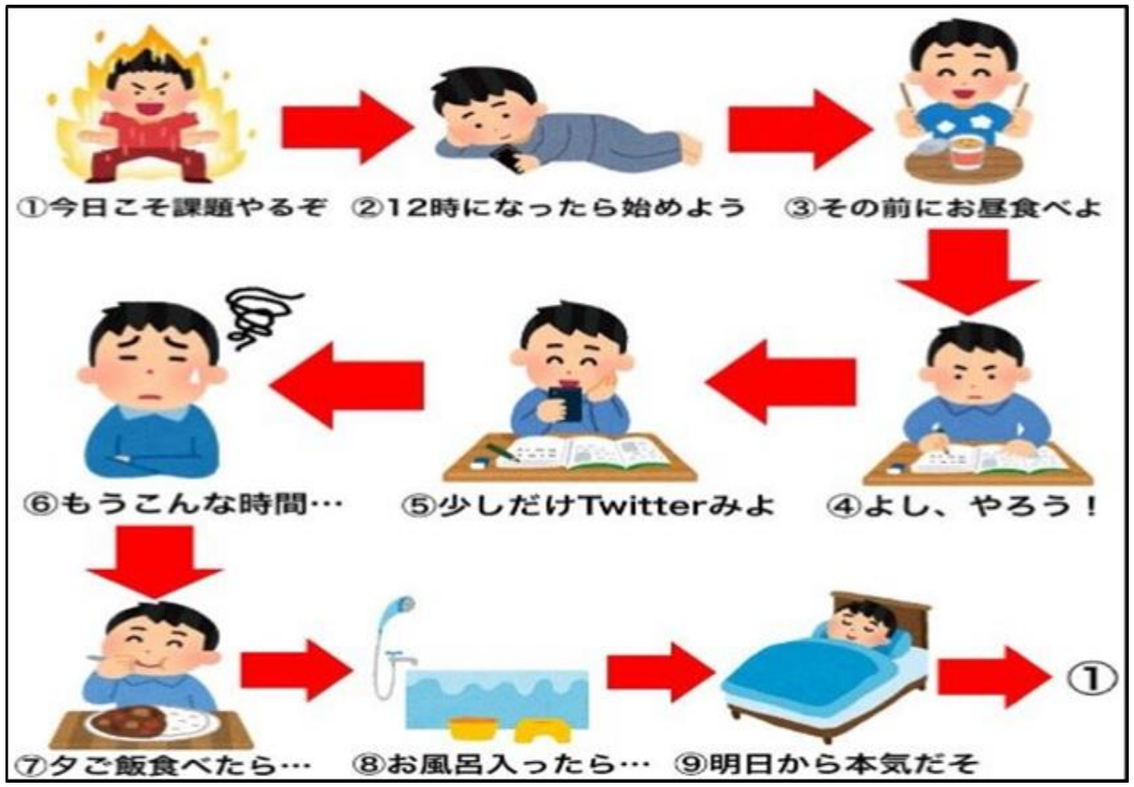
先日の総合にて、日本赤十字社が出している資料を用いて「コロナに関する」勉強を行いました。各ご家庭にて、スクールタクトを用いて閲覧可能ですのでご覧下さい。また、日本赤十字社が2021年4月21日より「人と人が傷つけあう状況はウイルスよりも恐ろしい」と警鐘を鳴らす動画を公開しています。考えさせられる動画だったので紹介いたします。URL は※の部分ですので、検索していただけたらと思います。下に絵を載せておきますのでご確認ください。





○ 明日からGWです

明日からいよいよゴールデンウィークです。学校生活に少し疲れが見えてきて心配する部分もあれば、日々の勉強や課題などに対してのダレも見えてきました。**様々な事に対して、成功する人とそうでない人に分かれるのは何故か、皆さんは知っていますか。様々な理由の一つに、「今しかない」と思って取り組める人と「まっ、後でいいか」と先に伸ばす人との差にあります。**ゴールデンウィークは今までの遅れを取り戻す絶好のチャンスです。また、自分自身を高める絶好のチャンスです。下のイラストみたいなサイクルにならないよう、気をつけましょう。また、休みだからといって、ゲームやSNSばかりになったり、不規則な生活になったりしないように気をつけましょう。



ゲーム依存への対応のポイント

- 小学生のうちに、1日1～1.5時間までといった家庭のルールを決める
- ゲーム以外に楽しめることを探し、世界を広げる
- ネットやゲームに週30時間以上を費やしている場合は依存の可能性も
- 依存症の場合は親による制限は困難、専門医療機関に相談を

（曽良一郎教授への取材による）

WHO国際疾病分類での「ゲーム障害」の定義

1. ゲームをする時間をコントロールできない
2. ゲーム以外のことに関心が低くなり、ゲームが最優先になっている
3. 日常生活に支障をきたしているにもかかわらず、やめられない
4. その状態が12カ月間、続いている